

COPA WAVE TOUR PERU 2016



Aviso de Regata **Primera fecha – Ranking de Windsurf en Olas 2016**

Zarate – Playón (Paracas), Perú - 21 y 22 de Mayo 2016

Formato: Windsurf en Olas
Organizador del evento: Asociación Peruana De Windsurf

1. Reglamentos

Este es un evento oficial de la APW gobernado por los siguientes reglamentos:

- ★ Las reglas 2013/2016 ISAF de Regata para Windsurfing [WCR];
- ★ Las reglas de clase y competencias de la IFCA [IFCC];
- ★ El aviso de Regata presente
- ★ Las preguntas referentes a la competencia deberán ser presentadas por escrito al director de la competencia.

2. Disciplina:

Wave (Olas)

3. Participantes:

Categoría Novel, la categoría Youth sub 20, la categoría Open y Damas. Adicionalmente se considerará las categorías Junior sub 17 y Master de completarse un mínimo de 3 competidores. Los competidores de la categoría novel, son aquellos que se encuentren dentro del plazo de 1 año desde su primer campeonato en la modalidad olas.

Los participantes al llenar su formulario de inscripción asumen la total responsabilidad personal y de terceros relacionada a su participación en el campeonato. En el caso de los menores de edad su firma debe ir acompañada por el padre, madre o tutor legal.

4. Registro previo e Inscripción:

El registro normal se llevara a cabo por internet hasta el jueves 25 de Setiembre a las 6 pm. Dependiendo de las condiciones de viento y olas, el comité puede evaluar si las competencias se darán en Zárate, Playón u otra playa indicada por el comité (dentro de la reserva nacional de Paracas).

Importante:

Los competidores deberán completar los siguientes documentos para finalizar el proceso de inscripción:

- ★ Formato de Inscripción; **[Formato 2B]**;
- ★ Certificado de pago de inscripción;

Mayores instrucciones de regata se darán al momento del registro.

5. Costo de Inscripción

El monto de pre-inscripción para esta fecha es:

- Asociados APW S/. 30.00
- No asociados APW S/. 50.00
- Noveles (que no compitan en la Open) S/. 20.00

Todo competidor considerado asociado debe estar al día en su cuota de la APW 2016.

El costo de la inscripción en playa se recibirá hasta 15 minutos antes de la reunión de competidores con un recargo de 20 soles. De no realizarse el pago antes de la competencia, el navegante, a pesar de haber entrado al agua, no será considerado.

6. Seguridad

- a] Los competidores toman parte de este evento bajo su propio riesgo. La APW, los oficiales, representantes, organizadores y auspiciadores no son responsables bajo ninguna circunstancia sobre cualquier tipo de daño o pérdida o lesión que le suceda a cualquier persona o equipo. El competidor tiene la propia voluntad de participar o no en cualquiera de las regatas como se estipula en el reglamento de la ISAF (fundamentals 4).
- b] La seguridad del equipo es de total responsabilidad del navegante. De tal forma el navegante debe de asegurarse de que su equipo sea adecuado para enfrentar las diferentes condiciones que se presenten a lo largo de la competencia.
- c] En caso de que algún competidor necesite asistencia, este debe de intentar la señal internacional de auxilio(cruzando ambos brazos(extendidos) sobre su cabeza, formando una "X" y con las palmas de las manos abiertas). Si el competidor no necesita asistencia debe de agitar una mano con la palma cerrada. Si el comité de regata asume que un competidor necesita asistencia, el competidor debe aceptar dicha asistencia y seguir las instrucciones del comité de regata.

7. Publicidad

Durante la competencia los competidores podrían ser requeridos de vestir algún tipo de prenda con los nombres de los auspiciadores y colocar stickers de los auspiciadores a ambos lados de la vela. El tamaño máximo de esta publicidad será de 250mmX1000mm y no deben de ser modificados en sus dimensiones. La negación a usar la prenda o colocar la publicidad en la vela puede resultar en la exclusión del navegante del campeonato.

8. Televisión y Prensa:

Al momento de registrarse en el campeonato, los competidores ceden al comité organizador todos los derechos de utilizar, bajo su propio criterio, cualquier captura de video o fotográfica adquirida durante el periodo de competencia, sin entregar algún tipo de compensación a cambio.

9. Pizarra de noticias & mástil de banderas

La pizarra oficial se encontrará cerca de la zona de reunión de los competidores. El mástil de banderas se encontrará cerca de los jueces durante la competencia.

10. Itinerario de la fecha en Paracas

21 de Mayo

Playa programada: Se definirá en reunión del comité de jueces en Zárate.

12 m. Inicio de Registro de Competidores en Zarate.

12.45pm Fin de Pago de Competidores (se aceptará un registro tardío de una hora siempre y cuando no se haya iniciado la competencia y haya el aviso respectivo, con condición de previa pre-inscripción por email, y con una penalidad de 15 soles).

1.00pm: Reunión de competidores y posible anuncio de cambio de sede.

1.20pm: posible Inicio del primer heat del día.

5.45pm: Último posible heat del día

22 de Mayo

Playa programada: Se definirá en reunión del comité de jueces en Zárate.

11.45am Reunión de competidores y posible anuncio de cambio de sede.

12.00m: posible Inicio del primer heat del día.

6.30pm: Último posible heat del día

El campeonato tendrá resultados oficiales con al menos una eliminación simple terminada.

11. Cambio en las instrucciones de regata:

Cualquier cambio en las instrucciones de regata será anunciado en la pizarra oficial con al menos 15 minutos de antelación de la serie(s) que sea(n) afectada(s).

Solo el director de la competencia puede dar instrucciones orales. Dichas instrucciones pueden ser consideradas parte de las instrucciones de regata.

Cualquier duda acerca de las instrucciones de regata debe de presentarse por escrito con al menos 15 minutos de antelación con respecto a la reunión de competidores.

12. Máximo número de eliminaciones: Se podrá utilizar el sistema de Eliminación doble o el sistema de Eliminación simple con "second chance" en primera ronda (formato AWT) para la categoría Open. Las demás correrán bajo un sistema de eliminación simple siempre y cuando se termine el árbol general, si no se tomarán los resultados de la Open o vía un expression session como lo defina el jurado. Los noveles correrán bajo el sistema de "expression sesión". Los competidores podrán competir en pares, triples o doble pares, como lo determine el jurado acorde a las condiciones y número de inscritos.

13. Banderas de anuncios: Se explicarán a todos los competidores en la reunión de competidores.

14. Números de Vela.

Las letras y números de identificación, en las velas son **opcionales**

15. Área de Competencia:

El área de competencia será de forma rectangular y estará limitada por la distancia entre dos puntos claramente identificados en la playa y la proyección de esta distancia hacia el mar (La distancia se determinara según las condiciones). A criterio del comité de Regatas, esta área podrá ser modificada.

16. SEÑALES Y DURACIÓN DE LOS HEATS

Las señales serán como las indicadas en el Apéndice B2.5 La duración de los heats será anunciada en la pizarra de regatas 15 minutos antes del inicio del primer heat y será acorde a las condiciones y al número de olas y saltos que el jurado ahí anuncie como los que calificará. Este número de maniobras, así como el tiempo del heat podrá ser modificado durante el evento siempre y cuando se haga con 15 minutos de anticipación al heat afectado.

17. Cancelación

En el caso de que una serie sea cancelada después de haberse iniciado, los competidores deben de regresar a la playa y esperar por indicaciones. El itinerario de las series podría verse afectado. Una serie no podrá ser cancelada una vez se haya terminado la misma o bajado la bandera correspondiente de fin de la misma.

18. Protestos

- a] No es necesario presentar el protesto por escrito.
- b] El protesto debe ser presentado al director del jurado de forma inmediata.
- c] El jurado atenderá el protesto de forma inmediata. La deliberación y decisión del mismo no serán apelables.
- d] Los protestos no tendrán costo.

19. Puntuación:

Se realizará acorde al sistema de puntuación para heats de Slalom, Wave y Freestyle del las reglas ISAF 2013-2016 para Windsurfing.

20. Posesión:

La posesión de una ola corresponde al primero que navegue en la cara frontal de la ola, rumbo hacia la playa. Cuando es imposible determinar quién fue el primero (por ejemplo si ambos hacen el jibe al mismo momento) la posesión será de quien se encuentre más a "barlovento".

21. Condiciones mínimas:

Las competencias de Windsurf en Olas deben realizarse en Olas, es decir, debe de haber un mínimo tamaño de ola, acorde a la playa, que a criterio del juez permita medir el rendimiento de un competidor en las olas. El viento mínimo es el adecuado para que se pueda al menos correr las olas.

22. Calificación:

Se realizará acorde al sistema de puntuación para heats de Slalom, Wave y Freestyle
Los jueces calificarán las maniobras y olas del 1 al 12, en incrementos de 1 punto cada una acorde a los siguientes criterios: espectáculo (que tanto la maniobra impresiona), variedad (las maniobras más variadas implican mayor puntaje, las maniobras repetidas pierden valor), calidad (que tan bien fue ejecutada la maniobra) y rendimiento (que tan bien se logra el desempeño a lo largo de heat).

En principio, el valor del rubro olas y saltos es el mismo (50% cada uno), pero acorde a las condiciones (tamaño de olas, velocidad y dirección del viento), el director del jurado puede determinar un peso mayor para uno de ellos o decidir cambiar el número de olas o maniobras que serán puntuables.

Si existiese un empate en la suma de puntos, este se deberá romper acorde a la categoría determinada con un peso mayor. Si ambas pesaran igual, se romperá a favor del correr olas. Si se mantiene el empate, se romperá en función a quien tenga olas individuales con mayor puntaje durante el heat, y si aún se mantiene el empate en última instancia se podrá romper con la "impresión general" de los jueces y esta decisión será inapelable.

Los siguientes criterios se presentan a modo de **orientación** para los jueces y los competidores, pero no son una regla:

Los competidores son juzgados bajo el principio fundamental de CORRER LAS OLAS con velocidad, fluidez, control, poder y proximidad a la sección crítica de la reventazón. Esto puede significar un mejor aprovechamiento del correr olas backside y frontside con **quebres marcados y maniobras del estilo aéreos**. Los puntos son asignados primero por la selección de la ola, la calidad y el largo de la misma, y en segundo lugar por las maniobras (quebres y/o aéreos) realizadas durante su recorrido. Para tener la máxima calificación las maniobras aéreas deberán ser ejecutadas durante el recorrido en la ola y acorde a su grado de dificultad podrá considerarse un puntaje alto si se cae en la ola y se continua o no. Las maniobras más complicadas podrán tener un buen puntaje si se completan detrás de la ola, pero las más simples para tener un buen puntaje deberán caerse en la ola. Las maniobras fallidas no serán consideradas en el puntaje. A continuación una descripción de las maniobras más comunes ordenadas de la más complicada a la más simple según "The Windsufing Academy" y adaptadas por el comité de Olas a la realidad de nuestro país.

OFF THE LIP BACK LOOPS

OFF THE LIP 360 (considérese acá todos sus variaciones: 360 clásico, taka, shaka, goiter y similares)

OFF THE LIP FORWARD LOOPS

TWEAKED AERIALS (considérese acá todos sus variaciones: Table Top, Tweaked board, Tweaked Body)

OFF THE LIP AERIALS (dentro de este grupo las variaciones one hand, one foot suben un rango en puntaje)

FORWARD LOOP EN LA CHUPINA BAJA DE LA OLA

BODY DRAGS EN LA OLA

CHOP HOPS (saltos planos sobre la cara o base de la ola)

Si un navegante está en una ola al final del heat, la ola puntuará hasta que este salga de la ola. Los navegantes que corren a lo largo de la ola para buscar el pico o lugar perfecto para hacer una "gran maniobra" no podrán ser calificados tan alto como alguien que realizó la corrida de una ola entera. Para poder tener un puntaje alto el navegante debe demostrar "diferentes habilidades" a lo largo de la ola.

Para poder motivar el progreso en esta modalidad, las "nuevas maniobras" serán calificadas altamente sólo si realizan dentro de un marco deportivo y no de "moda o fashion" (sonreír o lucirse ante los jueces durante una maniobra – como en otras modalidades- no es considerado un punto a favor).

La lista de saltos es una referencia para los jueces, más no una norma. Por lo general cualquier maniobra saltando (entrando contra las olas) tiene un mayor puntaje si se realiza con mayor altura, si se logra flotar en el aire antes de su inicio, si se hace con una mano, sin manos, sin pies, con un solo pie, etc., pero además, el mayor puntaje es para cuando se aterrizan bien.

Un salto reduce su puntaje cuando es bajo, desordenado, sin control o el aterrizaje no se completa. Los saltos buenos con caída en waterstart son considerados, pero por más que hayan sido espectaculares, tienen un menor puntaje que los saltos con caída limpia pues el término no fue perfecto. El jurado debe considerar esto. En términos generales, el jurado siempre calificará mejor lo que haces bien, sobre lo que estás aprendiendo a hacer. Las maniobras nuevas son calificadas siempre y cuando el factor “moda” sea limitado y controlado.

A continuación una descripción de maniobras comunes desde la más complicada a la más simple, con un rango de puntajes a modo de orientación (siendo 12 el puntaje máximo y 1 el mínimo):

2. DOUBLE FORWARD LOOPS min 8 max 12
3. TABLE TOP FORWARDS min 7 max 11
4. PUSH LOOPS min 6 max 10
5. CLEW FIRST LOOPS min 6 max 10
6. BACK LOOPS min 6 max 10
7. TABLE TOPS min 5 max 9
8. FORWARD LOOPS min 4 max 8
9. CHEESE ROLLS min 3 max 7
10. SALTOS ALTOS min 1 max 5
11. SALTOS LARGOS min 1 max 5

Toda maniobra con una mano o un pie o sin manos podría aumentar 1 o 2 puntos en la escala acorde a su espectacularidad, limpieza y fluidez.

Con respecto a la variedad y sólo para la categoría OPEN desde cuartos de final en adelante (este punto no aplica para Junior o Noveles), los saltos se clasifican en 4 grandes grupos:

F – Diferentes tipos de “FORWARD LOOPS” o variedades de saltos con rotación para adelante.

C – Saltos Combinados (table tops into forwards, u otro tipo de combinaciones)

B – Saltos tipos de Back loop o rotaciones hacia atrás (Push loops)

J - Saltos normales o variedades (con una mano, tabletops, etc).

Debe anotarse que el jurado calificará un máximo de 2 saltos del mismo rubro. Si un competidor hace 3 saltos del rubro F (giro hacia adelante) por ejemplo, sólo se calificará los 2 mejores. Esto motivará a una mayor variedad de maniobras en la categoría principal desde cuartos de final hasta la final (si compiten 16, de ser 8 será desde la final).

23. Peso en el Ranking

Dado que el campeonato corresponde a la primera fecha del Ranking se calificará tal cual se describe en los procedimientos para la modalidad de Olas publicados en la sección reglamentos de la Web APW.

24. Premios y Títulos

Para que haya premios en una categoría debe de haber al menos 3 competidores. De ser 3 competidores se premiará al primer lugar, de haber 4 a 5 se premiará a los 2 primeros lugares, de haber 6 a más se premiará el podio completo.

25. Exámenes de Droga:

Se le recuerda a los competidores que estos pueden ser sujetos a prueba, durante el evento, con respecto al uso ilegal de métodos y sustancias estipulados por la ISAF.

26. Asistencia a ceremonias oficiales

Se anunciará la ceremonia de premiación durante el evento o por correo electrónico y vía la web.

27. Jurado

Un Jurado será asignado por el comité organizador. Los competidores pueden formar parte del Jurado y del comité organizador de ser requerido para la realización del evento.

Los competidores no podrán cuestionar la conformación del mismo. De hacerlo podrán ser sancionados acorde a reglamento. Cualquier falta de respeto a un jurado será sancionado con la expulsión del campeonato.

28. Oficiales de regata

Serán anunciados por el comité organizador en la reunión de competidores del evento.

29. Información:

Comité de regatas:

Se anunciará vía correo electrónico o durante el evento.

Asociación Peruana de Windsurf: windsurf@peru.com

30. Auspiciadores Principales:

Por confirmar